
(c) Budder/MGN Group/30.10.2009

;used #3D13 for working with TR-DOS diskettes
;supported: CD/DVD (iso9660) and HDD/SD (FAT32)
;drivers: NEMO, SD(ZC), SD(NeoGS), SMUC inside!

web site: <http://budder.narod.ru>
visit: <http://dlcorp.ucoz.ru/forum>

Встречающиеся обозначения

SP-Space
SS-Symbol Shift
CS-Caps Shift
EX-Extend Mode
EN-Enter
*-Любой символ(A-Z,0-9)
SD-SD Card
CD-CompactDisc

PGUP-True Video
PGDN-Inv Video
UP-вверх
DN-вниз
LF-влево
RG-вправо
HD-HardDisc

WDCv1.3 (Final)

+для работы требуется только 128к памяти, причем 7я страница не используется, так что QC не убивается!
+внутри лежат сразу 4 драйвера!

[для входа в меню выбора драйвера жмите 0 key]
+используется работа с дискетами через #3D13!
+может запускать .SPG файлы версии 0.2 и ниже
+реализована работа с внешними модулями - WMF

В случае, если в сетапе активен NEMOide драйвер, то перед запуском проверяется наличие HDD на master и CDD на slave, если ничего не найдено, то идет проверка на наличие HDD on slave и CDD on master!

[Поиск HDD и CD можно отключить в сетапе]
(см. в конце описания!)

HDD/SD отключается при отсутствии FAT32 на таковом, но если при запуске эти устройства были найдены, то иконки CD и HD становятся желтыми!

ВНИМАНИЕ: ДАННАЯ ПРОГРАММА УМЕЕТ ЗАПИСЫВАТЬ НА HDD!
ОЗНАКОМЬТЕСЬ С ОСОБЕННОСТЯМИ РАБОТЫ WDC
В FAT32!!! (см. конец описания)

Управление

Общее:

Q - выход в Quick/TR-Dos
W - выход в TR-Dos
M - остановить музыку (потом не возобновить)

UP - двигать курсор вверх
DN - двигать курсор вниз

0 - вызов меню выбора драйвера
[NEMO, sdZC, sdNGS, SMUC]

при активации драйвера происходит поиск носителей с которыми он работает:

.для NEMO - это CD/DVD с ISO9660 и HDD с FAT32!!!
.для SD(ZC) - это SD/SDHC/MicroSD с FAT32!!!
.для SD(NeoGS) - это SD/SDHC/MicroSD с FAT32!!!
.для SMUC - это CD/DVD с ISO9660 и HDD с FAT32.

-В левой панели:

RG - перейти в ПРАВУЮ панель

1 - перейти на CD/перечитать корневой каталог
4 - переход к следующей сессии, работает тока при активном CD

2 - перейти на HD/перечитать корневой каталог
3 - перечитать корневой каталог второго лог. диска с FAT32

LF - переместить курсор в начало каталога

PGUP - листать вверх
PGDN - листать вниз

E - выдвинуть трей и запустить ожидание
(жмите 1 для обратной операции)

EX+1 - включить режим 2-й скорости на CD/DVD
J - усыпить HD/CD (останов вращения)
K - разбудить HD (возобновление вращения)

H - hobeta copy(раскрывает хобетный файл)
S - scl copy(раскрывает scl образ)
T - trd copy(раскрывает на диск trd образ)

F - fdi copy(раскрывает fdi образ)
[если WMF модуль был загружен]

SP - маркировать
EN - войти в каталог/запустить как музыку/
запустить .SPG файл (версии 0.2 и ниже!)
C - копировать файл/группу файлов

X - просмотреть как картинку
V - смотреть как текст

SS+* - перейти к следующему объекту начинающемуся на букву *
(быстрый поиск по первому символу имени файла/каталога)

Работа с FAT32 на запись:

N - создать новый каталог
R - переименовать файл/каталог
D - удалить файл/каталог в корзину(должна быть папка RECYCLED в корневом каталоге)

-В правой панели:

LF - перейти в ЛЕВУЮ панель
1,2,3,4 - выбор дисководов (A,B,C,D)

X - работает так же как и в левой панели
V - работает так же как и в левой панели, за исключением того, что в не зависимости от размера файла размер первого загружаемого блока = 32 секторам, т. е. если файл окажется где-то в конце диска, то может произойти попытка чтения с неформатированных дорожек. Для нормальной завершения операции нужно будет нажать "Y" после вывода диалога об ошибке!

EN - .если расширение "B", то файл запускается как Бейсик
.если расширение файла .WMF, то таковой будет загружен как внешний модуль
(в WDCv1.3 это функция раскрытия FDI)
.если расширение файла .SPG, то он будет запущен так же, как и в левой панели
.иначе идет загрузка, проверяется наличие PT3.x, PT2.1, ST модулей и запускается музыка, если обнаружили модуль

R - редактировать имя файла под курсором
N - редактировать имя диска
(особенности строки ввода см. ниже)

D - удалить файл/группу файлов
SP - маркировать

T - создать TRD образ дискеты на HDD/SD
H - функция аналогична следующей, за исключением того, что копируемые файлы загоняются в hobeta (\$B, \$C, и т.д.).
C - копировать файл/группу файлов на HDD/SD

Подробно

RG - производит переход в правую панель, в которой можно загружать музыку с диска (PT3, PT2.1, ST), поменять активный дисковод A,B,C,D (кнопками 1,2,3 и 4 соответственно), удалять и переименовывать файлы и диски

1 - производит переход к CD, читается корневой каталог, выводится имя диска. При отсутствии диска запускается ожидание
4 - производит циклический переход по сессиям, работает только при активном CD

2 - производит переход к HD, читается корневой каталог первого раздела с FAT32

3 - делает активным второй, по счёту, попавшийся при поиске лог. диск с FAT32. Если такового нет, то делает активным первый лог. диск с FAT32

T - копирует 2560 секторов на диск, начиная с каталога, в независимости от длины и типа файла, который копируется, при условии, что диск изначально чистый. Иначе будет попытка раскрыть TRD образ наподобие SCL, т.е. будут копироваться все файлы из образа (если есть достаточно места на дискете и в каталоге)
!образ пишется до 159 дорожки включительно!
!в обоих случаях !

S - проверяет на наличие заголовка в файле, затем раскрывает каталог, копирует сами файлы

F - форматирует диск по fdi образу и записывает на диск информацию. В начале форматируется дорожка, затем на неё пишется информация, поэтому fdi содержащие всякие за мудреные зашиты (несколько секторов с одним номером и прочие) будут раскрываться не точно (также информация о цилиндре и стороне генерируется, а не копируется!)

fdi образ будет раскрыт при условии присутствия заголовка "FDI" в начале файла и при условии, что активный дисковод существует!

Перед раскрытием выводит сообщение:

"START FORMATTING"

" DISK:X (Y/N)? "

Вместо X будет буква дисковода, на который произойдет раскрытие FDI образа, собственно после нажатия "Y key" начнется сам процесс. Отмена - любая другая клавиша.

Во время работы функции "A key" - досрочное завершение и возврат в WDC...

Диски формата iSDos, zxFORMAT7, MKOriginal, blackCROW1 раскрывались без проблем
(что не скажешь про ufol.fdi)

C - копировать объект (если нет маркировки) или группу объектов (при наличии маркировки). каталоги копируются как файлы, т.е. содержимое копируемых каталогов не копируется (файлы в них находящиеся)

X - просмотреть 27 секторов из файла как экран с атрибутами, выход производится по любой кнопке, исключение ENTER, по её нажатию происходит переход к след. файлу и просмотр его

V - смотреть файл как текст, стрелки лева и права меняют зону просмотра по горизонтали, вверх и вниз бродят по тексту построчно, pgDN/UP листают текст постранично. вверх можно идти тока до тех пор, пока смотрим текст из буфера (файлы смотрятся любых размеров)

EN - если расширение файла .SPG, то таковой проверяется на наличие заголовка запускаемого файла и запускается, если всё нормально, иначе идёт проверка на наличие муз. модулей в таковом и запуск музыки

M - отрубить все то, что сейчас играет

SS+*- нажимаем SS и, не отпуская, жмем клавишу с символом который желаем найти
(ищется он по первым буквам и цифрам имен)

Работа с FAT32.

В левой панели:

N - создание нового каталога:
после нажатия появляется строка ввода из 8 символов, в левом нижнем углу экрана
ENTER - создать каталог с набранным именем
EX - отмена

R - переименование файла/каталога под курсором
D - удаление файла/каталога под курсором в корзину (папка RECYCLED в корневом каталоге, если такой нет, то удаления не произойдет)
[требуется подтверждение!]
!папка RECYCLED должна иметь значение байта!
!атрибут = #16. !
! (attr_dir + attr_sys + attr_hidden)

В правой панели:

T - создание TRD образа дискеты. В активном каталоге создаётся файл размером 2560 TR - DOS секторов. С дискеты читается 160 треков в независимости от того, каков её размер. (отменить операцию нельзя, надо ждать пока дискета не считается полностью!)
[презвать процесс можно, только если прог не может считать какую-то дорожку]

C - копировать файл/группу файлов, все отмеченные файлы в правой панели копируются в левую. Маркировка после копирования не снимается!

H - работает так же, как и предыдущая функция, но каждый файл копируется в Hobeta

!!!ВАЖНО!!!

Максимально допустимое кол-во объектов в каталоге 655, если объектов (файлов и каталогов) в загружаемом каталоге окажется больше, то будут неприятные последствия (как для HD, так и для CD). Поэтому следите за размерами каталогов

Операции раскрытия fdi и trd можно досрочно прервать нажатием на кнопку "A" (abort) во время копирования

По поводу отработки ошибок чтения с CD-ROM'a:

При любой ошибке происходит повтор действия с которым была связана ошибка, поэтому "ДЫРЯВЫХ" дисков лучше не использовать, а то придется подружиться с волшебной кнопкой RESET

Иногда происходит долгое ожидание готовности CD привода, поэтому всегда есть смысл подождать секунд десять. Если синий бордер долговато светит, то есть смысл снять сиджк, если бордер среагирует на это, то всё ок! Ставим CD назад и рулим

Особенности работы с FAT32 на запись:

Размер каталогов не ограничен, но следует учитывать, что WDC видит на просмотр только первые 655 записей (файлов и каталогов)! А при кол-ве записей более 655*2 начинает портиться экран...

При работе используется структура FSInfo. В отношении позиции первого свободного кластера. Информация о кол-ве свободных кластеров не обновляется и не учитывается, поэтому могут быть проблемы если на лог. разделе окажется мало свободных кластеров!

При записи нет индикации процесса, поэтому не жмите ресет, если прог молчит 30 сек и более ;(За 35 секунд на нетурбо Скорпионе WDC успевает обрабатывать, при поиске, 500 000 кластеров! При размере кластера = 2кб это объём диска = 2Gb!

При самом первом копировании на какой-либо лог. диск (если таковой содержит много данных) Прог тормозит, т.к. win98 и т.д. не прописывает информации о том, где искать первый свободный кластер, а кладёт туда значение 0!

(После каждого копирования WDC обновляет енту переменную в структуре FSInfo! Так что все последующие обращения не тратят время в поиске свободного кластера с начала таблицы FAT)

Крайне не рекомендую использовать лог. диски с размером кластера <4Кб, т.к. это будет сильно тормозить процесс. В идеале размер кластера надо делать в 8 или 16 Кб. При размере диска более 2Gb.

К примеру на Скорпионе, без турбо режима, при 8Кб кластере образ дискеты создаётся быстрее чем за 60 секунд!

Удаление в корзину происходит сразу после нажатия на D key, поэтому на дисках на кот. удалять файлы вы не собираетесь, переименовывайте папку RECYCLED!

Так же не удаляйте папку RECYCLED, а то потом тока диск-доктор поможет (WDC при удалении запись маркирует значением #E5 и не зануляет у таковой номер кластера! Но надо помнить, что таковая появляется в папке RECYCLED (оригинал))

P.S. Не входите в каталоги кот. были отправлены в корзину. В таковых не правится информация о кате родителе, поэтому возврат произойдет в тот каталог из которого он был удалён!

Особенности работы с SD:

. нельзя снимать карту во время каких либо операций
 [это приведёт к зависанию программы! И, возможно, к потере информации, в случае записи!!!]
 . если нужно сменить SD карту:
 -то обязательно убедитесь, что в данный момент с ней не производится никаких операций, лучше всего будет перейти в правую панель, либо активировать другой драйвер...
 -после смены карты, обязательно активируйте драйвер заново (через меню выбора драйвера)!
 [иначе, если произойдёт обращение к отсутствующей карте, либо к карте которая была заменена, то программа зависнет!!!]

Описание строки ввода:

Вызывается в функциях переименования диска/файла и других.

Управление:
 CS+1 - PУC/LAT
 CS+2 - BIG/sml
 SS+W - INS/ovr (учитывается не всегда!)

LF - двигать курсор влево
 RG - двигать курсор вправо
 DEL - стирать текст слева

EX - выход с отменой (всё становится как было)

EN - утверждение изменений и запуск процедуры

Описание информационного поля:

<input type="checkbox"/> XDD:.....	- HDD/CDD + имя диска
<input type="checkbox"/> Wild Copier v1.3 final	
-----000/000	- Номер объекта/всего объектов в левой панели
Поле для сообщений.	
Object name:	- Имя объекта под курсором:
.....	
Size:00000 Sec	- Размер объекта в секторах
Date:30d-07m-05y	- Дата:день-месяц-год
TR-Dos Drv:X <input type="checkbox"/>	- TR-ДОС дисковод:X (A, B, C, D)
Disk Name <input type="checkbox"/>	- Имя TRДОС диска
.....	
Files:.000/000 <input type="checkbox"/>	- Файлов на диске/удаленных
FREE:.....2544 <input type="checkbox"/>	- Свободно секторов на диске

Изменение настроек запуска:

В данной версии только пять настроек:

- . присутствие HD привода [HDDdrv]
- . присутствие CD привода [CD drv]
- . активный драйвер во время запуска [StrDRV]
- . режим только чтения в FAT32 [WrProt]
- .
- . выбор привода при запуске (A-D), если =X то читается каталог дисковода с кот. загрузили WDC (особенно важно в прошивочной версии)

В докторе первая половина 1-го сектора файла WDC будет выглядеть так:

...	
WDCSETUP	

HDDdrv:1	- влияет и на SD карту
CD drv:1	
StrDRV:X	- выбор драйвера который будет активен в момент запуска WDC:
WrProt:0	
--3D13--	[0-SD (ZC), 1-SD (NeoGS), 2-SMUC, X-NEMO]
Sdrive:X	- выбор дисковода A/B/C/D/X.

WDCSETUP	

Этот же сетап есть в HDD установщике WDC, только находится он в 1м секторе тела установщика...

Описание комплекта:

На диске должны быть следующие файлы:

- WDCv1.3>.B - сама программа
- FDI4--.WMF - внешний модуль раскрытия FDI образов
- WDChlp13.txt - подробное описание функций
- READdMEe.txt - важные комментарии к файлам
-
- WDChelp!.B - автогрузилка описания WDC
- WDChelp!.wrд - текст описания WDC в формате TWv0.15
- TW_MUZA .C - музыка проигрываемая в "WDChelp!.B"
-
- SPGv0.2>.inf - описание формата запускаемых файлов
-
- instWDC5.B - установщик WDC на HDD
!НЕ ЗАПУСКАЙТЕ его, пока не ознакомитесь!
!с файлом "READ-ME!.txt"!!!
- READ-ME!.txt - описание установщика WDC...
-
- ZCtst0.2.B - программа проверяющая стабильность чтения с SD карты на Z-Controller'e. (перед использованием WDC для работы с SD (ZC) обязательно запустите её.)
- ZCtstHLP.txt - краткое описание
-
- RUD2_42 .SPG
- TW0_15 .SPG
- MGE0_3 .SPG
- QC3_11 .SPG - системные программы в SPG [могут запускаться с любых носителей]
- HRUST1_3.SPG
- NEOLT044.SPG
- BGE3_05 .SPG
- WP0_123 .SPG
-
- SPGc0_02.SPG - SPGcreator0.02 в SPG
-
- SPGc0.02.B - SPGcreator0.02
- ZERO .PRF \
- MYTH256k.PRF - профили
- SPGhelp .txt - краткий хелп к SPGcreator'y
- new .txt - изменения от версии 0.01
-
- . . .

Помогали:

- Wizard - gfx support
- Crash - moral support
- Savelij - SD engine

Пользовались прогнз:

- storm
- sts
- quick
- hrust
- aids

Пользовал железо:

- Scorpion ZS256 + Pentagon 2.2
- Z-Controller + NEMOide
- TurboSoundFM + TurboSound
- NeoGS + GeneralSound